信息与软件工程学院

综合设计报告

**题目全称： 基于WEB的会员管理系统**

**指导老师：**  杨珊  **职称：** 实验教师

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **学生姓名** | **学号** | **班号** | **成绩** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**（注：学生姓名填写按学生对该综合设计的贡献及工作量由高到底排列，分数按排名依次递减。序号排位为“1”的学生成绩最高，排位为“10”的学生成绩最低。）**

**指导老师评语：**

**指导签字：**

本小组成员任务分工情况

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 姓名 | 学号 | 任务分工 | 完成情况 |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |

**摘 要**

文字（宋体小四号，两端对齐，行距固定20磅）

**关键词：** 关键词1，关键词2，。。。

**ABSTRACT**

Text….

**Keywords:**

**目录**

（自动插入目录）

[第一章 绪论 1](#_Toc311747629)

[1.1 选题背景及意义 1](#_Toc311747630)

[1.2 国内外研究现状 1](#_Toc311747631)

[1.3 主要内容与章节安排 1](#_Toc311747632)

[1.4 本章小结 1](#_Toc311747633)

[第二章 \*\*\*\*的需求分析 3](#_Toc311747634)

[2.1 环境需求 3](#_Toc311747635)

[2.2 功能需求 3](#_Toc311747636)

[2.3 性能需求 3](#_Toc311747637)

[2.3 本章小结 3](#_Toc311747638)

[第三章 \*\*\*\*的设计 5](#_Toc311747639)

[3.1 总体设计 5](#_Toc311747640)

[3.2 功能模块设计 5](#_Toc311747641)

[3.3 本章小结 5](#_Toc311747642)

[第四章 \*\*\*\*的实现 7](#_Toc311747643)

[4.1 开发环境介绍 7](#_Toc311747644)

[4.2 主要功能模块的实现 7](#_Toc311747645)

[4.3 本章小结 7](#_Toc311747646)

[第五章 测试及成果展示 9](#_Toc311747647)

[5.1 测试环境 9](#_Toc311747648)

[5.2 测试用例和结果 9](#_Toc311747649)

[5.3 成果展示 9](#_Toc311747650)

[5.4 本章小结 9](#_Toc311747651)

[第六章 总结与展望 11](#_Toc311747652)

[参考文献 12](#_Toc311747653)

# 第一章 绪论

## 1.1 选题背景及意义

正文文字（宋体小四号，两端对齐，行距固定20磅，段前后距离为0行）

## 1.2 国内外研究现状

## 1.3 主要内容与章节安排

## 1.4 本章小结

# 第二章 基于WEB的会员管理系统的需求分析

## 2.1 环境需求

（1）Windows 7或以上版本或linux或OS X操作系统。

（2）WampServer2.5 或LAMP及MAMP相应版本

（3）Apache Version 2.4.9或更高

（4）PHP Version 5.5.12或更高

（5）MySQL Version 5.6.17或更高

## 2.2 功能需求

1. 设计浏览器界面UI，至少应包括登陆界面，系统主界面，充值界面、积分兑换界面。
2. 系统应该实现如下功能

2.1 验证登陆的功能。

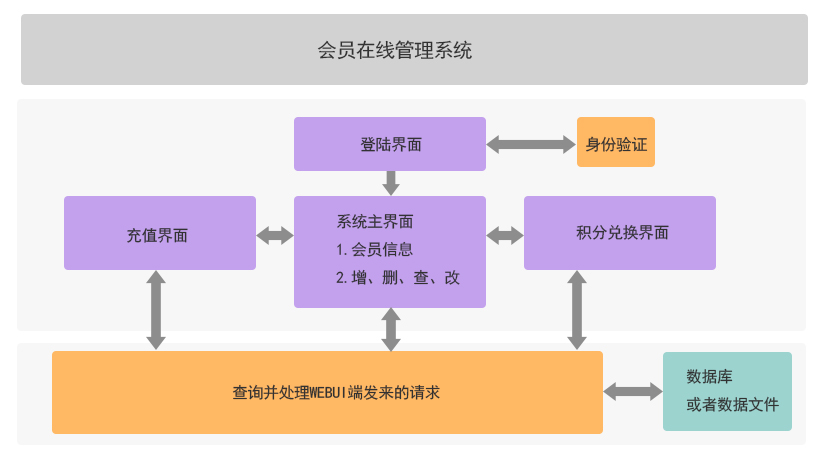
2.2 系统主界面应该列出所有会员相应的信息，至少包括ID、姓名、性别、电话号码、会员等级（分为三级）、账户余额、可用积分。

2.3 可以对每个会员进行增加、删除、查找、修改相应信息的操作。

2.4 充值界面可以对会员账户余额进行充值。

2.5 积分兑换界面可以使用会员积分进行物品礼物兑换。

1. 后台各种存储数据可以选择使用数据库。
2. 系统架构如图1所示。



## 2.3 性能需求

（1）管理员对用户增加，修改，删除操作时间、用户充值操作时间、积分兑换操作时间<1s。

（2）系统需要满足7×24小时的不间断运行，运行一段时间后，整体执行效率不衰减。

（3）用户总数量>20,奖品数量>20。

（4）支持用户数兑换商品>10个。

## 2.3 本章小结

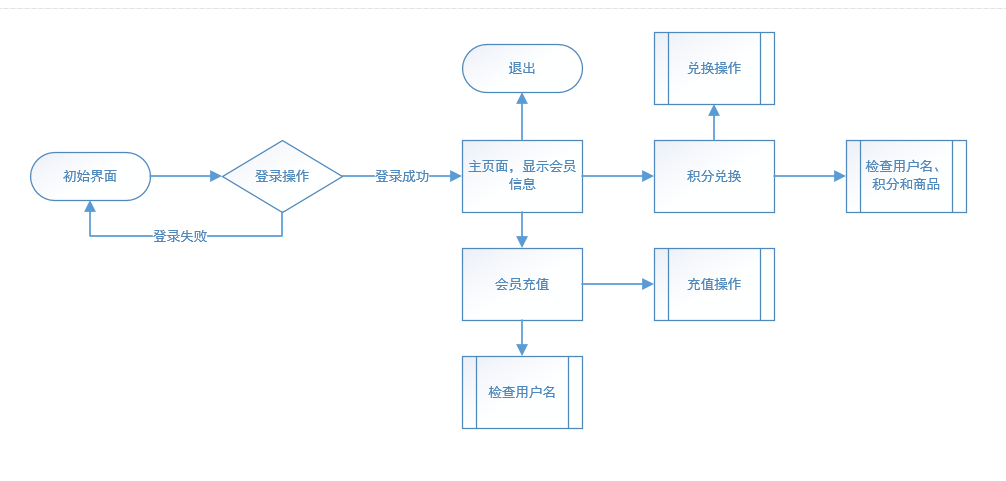
本章内容讲述了基于WEB的会员管理系统应当满足的各种需求属性，包括环境需求，功能需求，性能需求。

总的来说，该系统拥有跨平台以及24时服务不间断的性能特性，并且支持管理员登录系统，对会员进行增删改查操作，并且支持会员充值与积分兑换功能。

# 第三章 基于WEB的会员管理系统的设计

## 3.1 总体设计

基于WEB的会员管理系统的主要模块有登录模块、主页显示及会员增删改查模块、会员充值模块、积分兑换模块以及退出模块组成，系统结构图如下：



其中，登录模块的功能是验证管理员身份；主页模块为显示会员信息、以及对会员进行增加，修改以及删除的操作；会员充值模块用来修改会员余额的数值；积分兑换模块为会员用积分兑换相应价值的商品的操作模块。

## 3.2 功能模块设计

1、登录模块

登录模块为验证管理员身份，通过表单方式将管理员信息送到后台进行验证，若验证通过，将跳转到主页面；若验证失败，则不进行跳转，留在原页面。

表3-1 登录模块功能表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 01 | **功能名称** | 登录 | **所属模块** | 登录模块 |
| **功 能**  **描 述** | 验证管理员身份，在数据库中查询管理员相关信息并返回结果。 | | | | |
| **输入项** | 管理员信息（用户名，密码）。 | | | | |
| **处理描述** | 采用表单post的形式将用户输入的管理员信息发送到后台，有PHP程序连接MySQL数据库进行查询用户名及密码是否正确。若正确则页面跳转至主页面；若失败，则页面不跳转，并返回登录失败。 | | | | |
| **输出项** | 成功：页面跳转，失败：返回登录失败。 | | | | |

2、主页显示及会员增删改查模块

主页显示及会员增删改查模块为显示用户信息的主页面、通过点击用户信息即可完成修改删除操作，并且通过点击增加按钮完成用户的增加操作。

表3-2 主页显示及会员增删改查模块功能表1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 02 | **功能名称** | 显示会员信息 | **所属模块** | 主页显示及会员增删改查模块 |
| **功 能**  **描 述** | 主页面显示用户信息 | | | | |
| **输入项** | 无 | | | | |
| **处理描述** | 管理员登录完成后进入主页面，主页面调用PHP程序连接MySQL数据库进行查询操作并返回查询结果，并显示在页面上。 | | | | |
| **输出项** | 用户信息，预览如下： | | | | |

表3-3 主页显示及会员增删改查模块功能表2

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 03 | **功能名称** | 增加会员 | **所属模块** | 主页显示及会员增删改查模块 |
| **功 能**  **描 述** | 点击主页面的添加按钮，填写表单后点击保存，完成会员增加任务。 | | | | |
| **输入项** | 会员信息（姓名、性别、电话、等级），预览如图所示: | | | | |
| **处理描述** | 通过表单提交post的方式，调用后台PHP连接MySQL数据库执行插入语句，完成用户的增加。 | | | | |
| **输出项** | 成功：返回添加成功；失败：返回添加失败。 | | | | |

表3-4 主页显示及会员增删改查模块功能表3

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 04 | **功能名称** | 会员信息修改 | **所属模块** | 主页显示及会员增删改查模块 |
| **功 能**  **描 述** | 点击主页面显示的会员信息，填写表单后点击保存，完成会员修改任务。 | | | | |
| **输入项** | 会员信息（姓名、性别、电话、等级），预览如图所示: | | | | |
| **处理描述** | 通过表单提交post的方式，调用后台PHP连接MySQL数据库执行更新语句，完成用户的修改。 | | | | |
| **输出项** | 成功：返回修改成功；失败：返回修改失败。 | | | | |

表3-5 主页显示及会员增删改查模块功能表4

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 05 | **功能名称** | 删除会员 | **所属模块** | 主页显示及会员增删改查模块 |
| **功 能**  **描 述** | 点击主页面显示的会员信息，点击删除按钮后完成会员增加任务。 | | | | |
| **输入项** | 预览如图所示: | | | | |
| **处理描述** | 通过表单提交post的方式，调用后台PHP连接MySQL数据库执行删除语句，完成用户的删除。 | | | | |
| **输出项** | 成功：返回删除成功；失败：返回删除失败。 | | | | |

3、会员充值模块

进入充值页面后可填写用户名以及充值金额对会员的余额进行修改。

表3-6 会员充值模块功能表1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 06 | **功能名称** | 会员充值 | **所属模块** | 会员充值模块 |
| **功 能**  **描 述** | 填写用户名以及充值金额，点击确认充值可完成会员充值任务。。 | | | | |
| **输入项** | 会员信息（用户名，充值金额）  预览如图所示: | | | | |
| **处理描述** | 通过表单提交post的方式，调用后台PHP连接MySQL数据库执行更新语句，完成用户的充值操作。 | | | | |
| **输出项** | 成功：返回充值成功；失败：返回充值失败。 | | | | |

4、积分兑换模块

进入积分兑换页面，通过点击兑换商品后填写用户名，点击提交按钮之后完成。

表3-7 积分兑换模块功能表1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 07 | **功能名称** | 商品显示 | **所属模块** | 积分兑换模块 |
| **功 能**  **描 述** | 显示可兑换的商品。 | | | | |
| **输入项** | 无。 | | | | |
| **处理描述** | 积分兑换页面调用后台PHP连接MySQL数据库执行查询语句，将查询结果显示在页面上。 | | | | |
| **输出项** | 预览如图所示: | | | | |

表3-8 会员充值模块功能表1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 08 | **功能名称** | 兑换商品 | **所属模块** | 积分兑换模块 |
| **功 能**  **描 述** | 填写用户名，点击提交可完成积分兑换任务。 | | | | |
| **输入项** | 会员信息（用户名）  预览如图所示: | | | | |
| **处理描述** | 通过表单提交post的方式，调用后台PHP连接MySQL数据库执行查询以及更新语句，完成用户的积分兑换操作。 | | | | |
| **输出项** | 成功：返回兑换成功；失败：返回（无用户或积分不足）。 | | | | |

5、退出模块

完成管理员退出操作的模块。

表3-9 退出模块功能表1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能编号** | 09 | **功能名称** | 退出 | **所属模块** | 退出模块 |
| **功 能**  **描 述** | 点击导航栏内的退出按钮，完成管理员退出操作。 | | | | |
| **输入项** | 无 | | | | |
| **处理描述** | 清理后台的session。 | | | | |
| **输出项** | 成功：返回退出成功 | | | | |

## 3.3 本章小结

本章通过分析基于WEB的会员管理系统的功能需求，对整个系统提出了整体的设计思路，并且将系统分为五大模块，每个模块内分为若干功能，并对每项功能进行了详细的叙述，作为代码编写的主要参考和依据。

# 第四章 基于WEB的会员管理系统的实现

## 4.1 开发环境介绍

本系统为基于Windows8.1平台，采用Wampserver 2.5部署。

主要工具为Sublime Text 3编辑器，Phpstorm，MySQL workbench等工具。

## 4.2 主要功能模块的实现

1、登录模块

代码如下：

<!DOCTYPE html>

<html lang="zh-CN">

<head>

<meta charset="utf-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<!-- 上述3个meta标签\*必须\*放在最前面，任何其他内容都\*必须\*跟随其后！ -->

<meta name="description" content="">

<meta name="author" content="">

<link rel="icon" href="../../favicon.ico">

<title>Signin</title>

<!-- Bootstrap core CSS -->

<link href="//cdn.bootcss.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

<!-- Custom styles for this template -->

<link href="signin.css" rel="stylesheet">

<!-- Just for debugging purposes. Don't actually copy these 2 lines! -->

<!--[if lt IE 9]><script src="../../assets/js/ie8-responsive-file-warning.js"></script><![endif]-->

<script src="../../assets/js/ie-emulation-modes-warning.js"></script>

<!-- HTML5 shim and Respond.js for IE8 support of HTML5 elements and media queries -->

<!--[if lt IE 9]>

<script src="//cdn.bootcss.com/html5shiv/3.7.2/html5shiv.min.js"></script>

<script src="//cdn.bootcss.com/respond.js/1.4.2/respond.min.js"></script>

<![endif]-->

</head>

<body>

<div class="container">

<form class="form-signin" action="doAction.php" method="post">

<h2 class="form-signin-heading" align="center">会员管理系统</h2>

<label for="inputUsername" class="sr-only">Username</label>

<input type="text" id="inputUsername" name="username" class="form-control" placeholder="Username" required autofocus>

<label for="inputPassword" class="sr-only">Password</label>

<input type="password" id="inputPassword" name ="password" class="form-control" placeholder="Password" required>

<button class="btn btn-lg btn-primary btn-block" type="submit">Sign in</button>

</form>

</div> <!-- /container -->

<!-- IE10 viewport hack for Surface/desktop Windows 8 bug -->

<script src="../../assets/js/ie10-viewport-bug-workaround.js"></script>

</body>

</html>

2、主页面

代码如下：

<!doctype html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,user-scalable=no" />

<title>会员管理系统</title>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/bootstrap/css/bootstrap.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="mms.css">

<script type="text/javascript" src="assets/jquery-1.11.3.min.js"/></script>

<script type="text/javascript" src="assets/bootstrap/js/bootstrap.js"/></script>

<!-- 2.CSS样式 -->

</head>

<body>

<?php include("templates/navbar.html"); ?>

<!--not login-->

<?php

if($username == null){

?>

<div class="requireLogin background">

<form action="doAction.php" method="post">

<div class="form-group">

<h1 class="textCenter">请登录</h1>

<label>管理员用户名</label>

<input type="text" class="form-control" name="username">

<br/>

<label>密码</label>

<input type="password" class="form-control" name="password">

<br>

<input type="submit" align="center" class="btn btn-lg btn-primary btn-block">

</div>

</form>

</div>

<?php

}else{

?>

<!--after login-->

<div class="indexInfoBox">

<table class="table table-hover table-bordered table-condensed">

<thead>

<tr>

<th>ID</th>

<th>姓名</th>

<th>性别</th>

<th>电话</th>

<th>等级</th>

<th>余额</th>

<th>积分</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php

error\_reporting(0);

$dbc = mysqli\_connect('localhost','root','6581526','mms\_t')

or die('数据查询失败');

$query = "SELECT \* from userInfo";

$result = mysqli\_query($dbc,$query) or die('数据查询失败');

while ($row = mysqli\_fetch\_array($result)){

echo '<tr data-toggle="modal" data-target="#myModal">';

echo '<td calss="ID">'.$row['Id'].'</td>';

echo '<td class="name">'.$row['Username'].'</td>';

echo '<td class="sex">'.$row['Sex'].'</td>';

echo '<td class="tel">'.$row['Phonenumber'].'</td>';

echo '<td class="level">'.$row['Userlevel'].'</td>';

echo '<td>'.$row['Balance'].'</td>';

echo '<td>'.$row['Points'].'</td>';

echo '</tr>';

}

mysqli\_close($dbc);

?>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="addInfo textCenter">

<h4>增加会员</h4>

<button data-toggle="modal" data-target="#myModal" class="add">添加</button>

</div>

<!-- Modal -->

<div class="modal fade" id="myModal" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="myModalLabel" class="modalBox">

<div class="modal-dialog" role="document">

<div class="modal-content">

<div class="modal-header">

<button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close"><span aria-hidden="true">&times;</span></button>

<h4 class="modal-title" id="myModalLabel">修改资料</h4>

</div>

<form method = "post" action="add.php" class="select">

<div class="modal-body modalBody">

<div class="form-group">

<label for="inputEmail3" class="col-sm-2 control-label">姓名</label>

<div class="col-sm-10 test">

<input type="text" id="Username" name="Username" class="form-control name">

</div>

</div>

<br/>

<div class="form-group">

<label for="inputEmail3" class="col-sm-2 control-label">性别</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" id="Sex" name="Sex" class="form-control sex">

</div>

</div>

<br/>

<div class="form-group">

<label for="inputEmail3" class="col-sm-2 control-label">电话</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" id="Phonenumber" name="Phonenumber" class="form-control tel">

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label for="inputEmail3" class="col-sm-2 control-label">等级</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" id="Userlevel" name="Userlevel" class="form-control level">

</div>

</div>

</div>

<div class="modal-footer">

<button type="button" class="btn btn-default" data-dismiss="modal">返回</button>

<button type="submit" onclick="return check()" class="btn btn-primary">保存</button>

<button type="submit" class="btn btn-primary btn-delete">删除</button>

</div>

</form>

</div>

</div>

</div>

<script>

$('#myModal').on('show.bs.modal', function (event) {

var test = event.relatedTarget;

var ID = $(test).find('.ID').text();

var name = $(test).find('.name').text();

var sex = $(test).find('.sex').text();

var tel = $(test).find('.tel').text();

var level = $(test).find('.level').text();

if (test.tagName == "BUTTON")

{

$('#myModal').find('.btn-delete').attr('disabled','disabled');

$('#myModal').find('.select').attr('action','add.php');

} else {

$('#myModal').find('.btn-delete').removeAttr("disabled");

$('#myModal').find('.select').attr('action','change.php');

}

$('#myModal').find('.ID').text("ID : " + ID);

$('#myModal').find('.name').attr('value', name);

$('#myModal').find('.sex').attr('value', sex);

$('#myModal').find('.tel').attr('value', tel);

$('#myModal').find('.level').attr('value',level);

$('.btn-delete').click(function(){

$('#myModal').find('.select').attr('action','delete.php');

});

});

function check(){

var name = document.getElementById("Username").value;

var sex = document.getElementById("Sex").value;

var tel = document.getElementById("Phonenumber").value;

var level = document.getElementById("Userlevel").value;

if(name == ""){

alert("请输入用户名");

return false;

}

else if(sex == ""){

alert("请输入性别");

return false;

}

else if(tel == ""){

alert("请输入电话号码");

return false;

}

else if(level == ""){

alert("请输入用户等级");

return false;

}

else{

if((sex == 'boy') || (sex == 'girl') || (sex == 'secert') ){

return true;

}

else{

alert("请输入正确的性别");

return false;

}

}

}

</script>

<?php

}

?>

</body>

</html>

<?php include("templates/\_footer.html"); ?>

## 4.3 本章小结

本章主要展示了本系统的代码实现。

# 第五章 测试及成果展示

## 5.1 测试环境

Windows 8.1操作系统

WampServer2.5 包括（Apache Version 2.4.9 、PHP Version 5.5.12、MySQL Version 5.6.17）

## 5.2 测试用例和结果

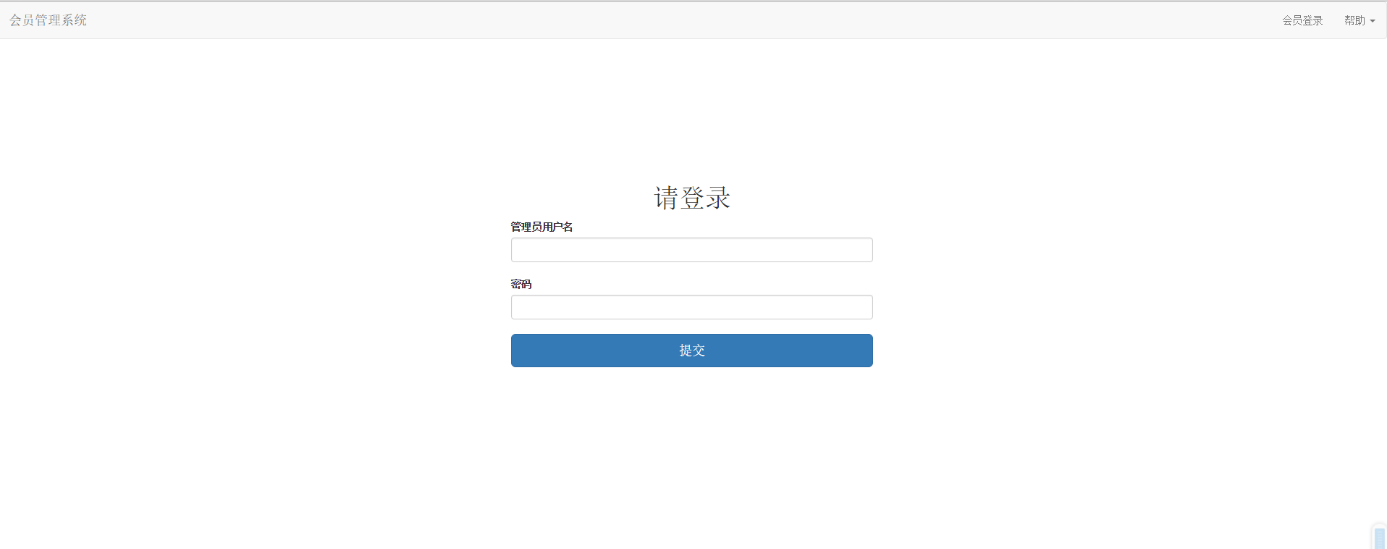
1、登录模块测试：

登录模块测试用例：

1. 正确的用户名admin，正确的密码123登录系统，预计结果为登录成功。
2. 错误的用户名admin123，正确的密码123登录系统，预计结果为登录失败。
3. 正确的用户名admin,错误的密码12345登录系统，预计结果为登录失败。

测试结果如下：

未登录前的页面



填写正确的管理员用户名密码后：



填写错误的用户名：



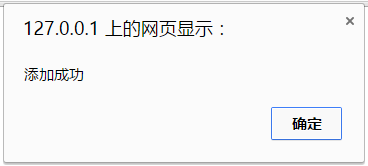
填写错误的密码：

2、会员增删该查测试

（1）会员增加测试：

1. 填写正确符合规范的会员信息，点击增加按钮，会员成功添加。
2. 空白四项内容中的某一项，点击增加按钮，提示某项不能为空。
3. 填写用户名重名的会员信息，点击增加按钮，会员添加失败。

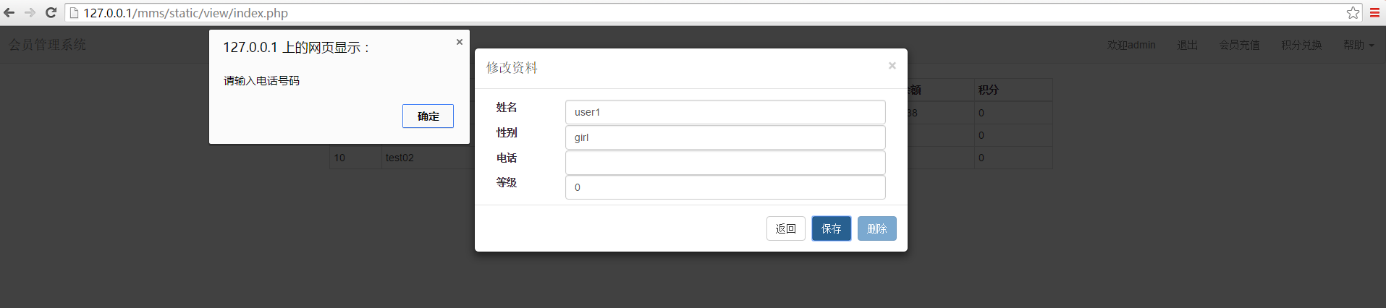
测试结果如下：

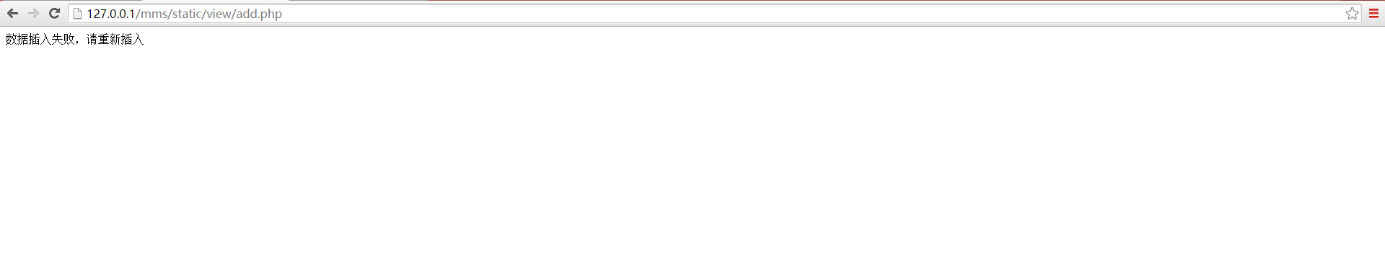
填写正确的信息（test02,boy,18780156169,2）

主页面上正确显示添加的会员:



不完全填写用户信息：

填写有重名的会员信息（test01,girl,12345678910,0）:



（2）会员修改测试

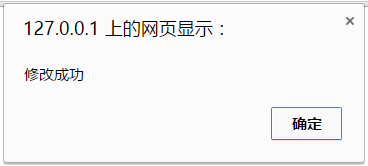
1、选择要修改的会员（test01）

2、修改性别为boy，点击保存。

测试结果如下：

修改test01

点击保存后:



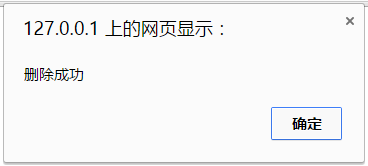
主页面显示test01:

（3）会员删除测试

1、选中test01项，点击删除。

测试结果如下：

删除test01后：



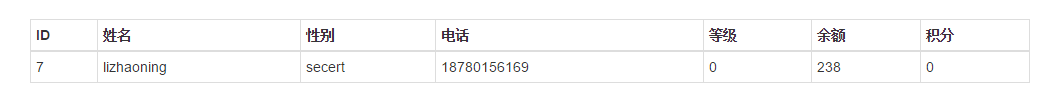
查看主页面:



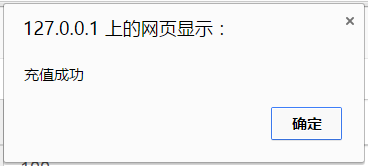
3、会员充值测试

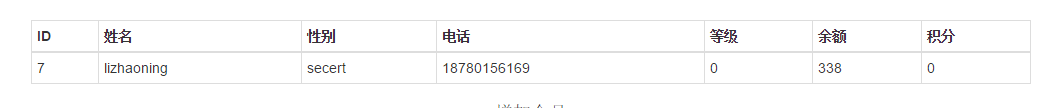
1、对用户lizhaoning进行充值100的操作

测试结果如下:

原主页面：

充值页面：

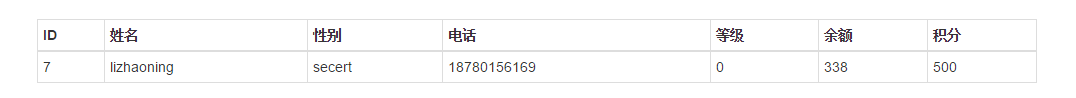
点击确认充值后：

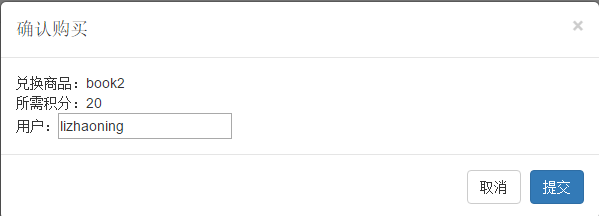
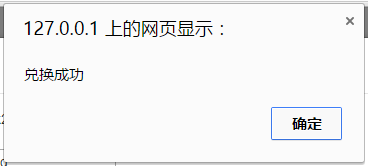
现主页面信息：

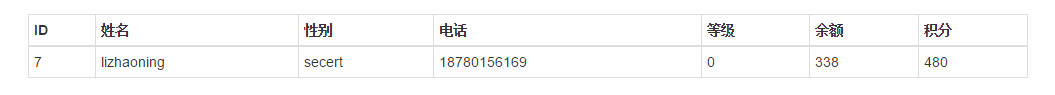
4、积分兑换测试

1、对会员lizhaoning进行积分兑换商品2的操作。

测试结果如下：

主页面：

 点击提交后：

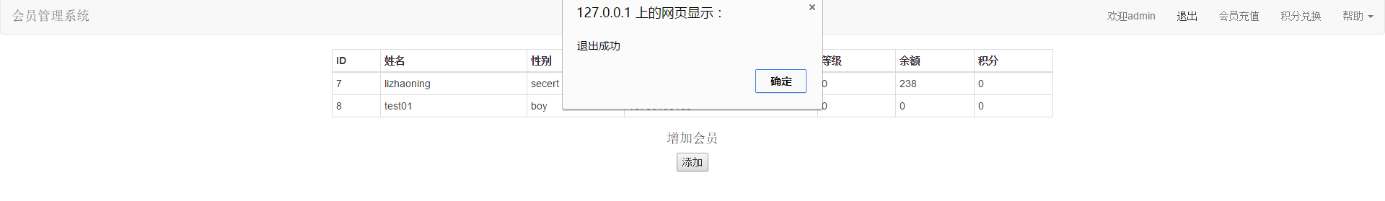
现主页面：

5、退出测试

退出模块测试用例：

1. 点击退出，系统正常退出。

测试结果如下：



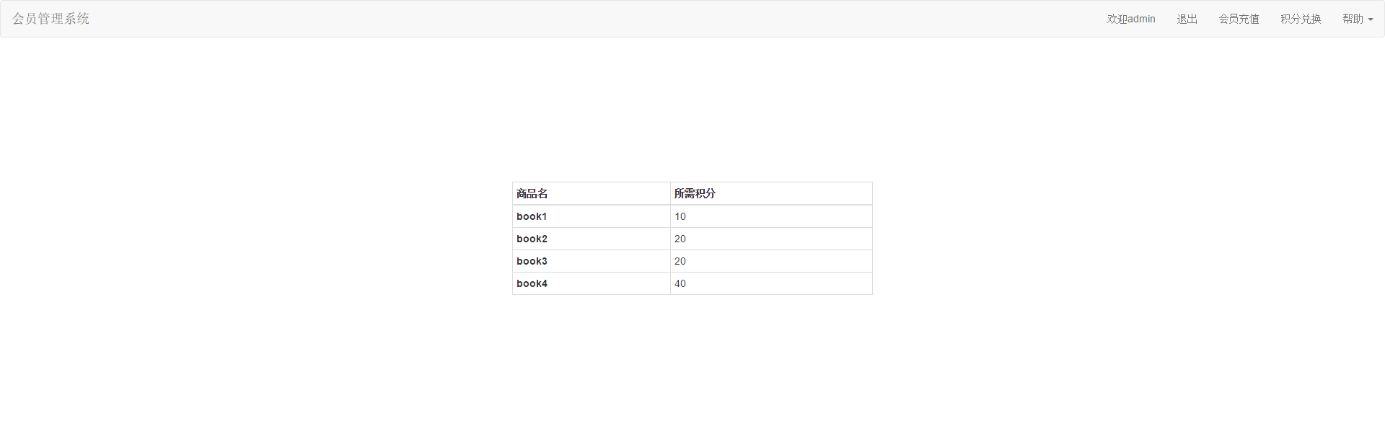
## 5.3 成果展示



登录页面：

主页面：

会员充值页面：

积分兑换页面：

## 5.4 本章小结

本章对系统功能进行了简单测试，并展示了系统的最终形态。主要内容包括测试环境、测试用例及结果、设计成果的展示。

其中，5.1小节介绍了系统运行的测试环境。

5.2小节就测试用例进行了详尽的分析，包括登录功能，对会员进行增删改查操作，会员充值和积分兑还功能的测试用例的编写与执行。从这些测试结果图我们不难分析出最终的测试成功完成。

5.3小节对本系统进行了展示，包括登录页面、主页面、会员充值、积分兑换等页面的展示。

# 第六章 总结与展望

通过本次项目实践，收获了很多，也让我们明白了团队合作的意义，如何去分工和协调。

前端和后端分层，数据库的增删改查，这些东西都增强了我们的实际操作能力，使得我们以后无论是实习还是就业都能有更好的表现，和解决问题的综合素质

在这个途中我们团队遇到了很多困难，但是我们并没有放弃，仍旧一个一个去解决。包括技术方面的问题，文档方面以及团队协作，有一个规范的文档尤其重要，不仅仅是实现功能需求。

希望学校多开设这类的课程，使得我们的专业技能能够在实践中提高，在这一次的项目中做出了一个基于web的会员管理的系统，还是蛮有成就感的。但我们也知道，距离一个成熟的产品还是有很大的距离，希望在以后的学习中能够更多的提高。

# 参考文献

[1] 李现勇**.** Visual C++串口通信技术与工程实践. 北京：人民邮电出版社，2002.5

（宋体小五，行距固定20磅）